

# The **TRAFFIC SNAKE GAME NETWORK**

## **S HADOM NA ZEBRE** **KAMPAŇ O EKOMOBILITE V ŠKOLÁCH**

**SOŇA ŠESTÁKOVÁ, OZ MULICA**



Co-funded by the Intelligent Energy Europe  
Programme of the European Union

 **@TheTrafficSnake**



# Čo je to hra S hadom na zebre?

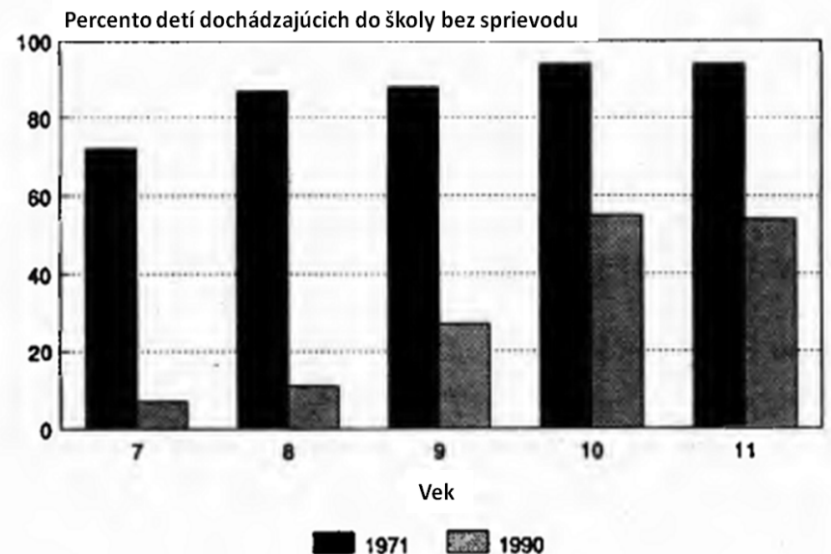
Zábavná a efektívna hra  
pre základné školy  
na propagáciu chôdze, bicyklovania  
a verejnej dopravy  
na dochádzanie do školy.



# Propagácia chôdze a bicyklovania pre deti ?

- Deti sú dôležitá cieľová skupina pre zmenu dopravného správania.
- Dopravné správanie rodičov má významný vplyv na deti a ich voľbu dopravného prostriedku.
- Väčšina detí a dospelých sa oficiálne neučí ako využívať alternatívne druhy dopravy, ani sa neučia o výhodách využívania udržateľnej dopravy od svojich rodičov či v škole.

Čoraz viac rodičov vozí svoje deti do školy pretože dochádzanie do školy sa stáva každým dňom nebezpečnejším, pretože čoraz viac rodičov vozí svoje deti do školy autom...

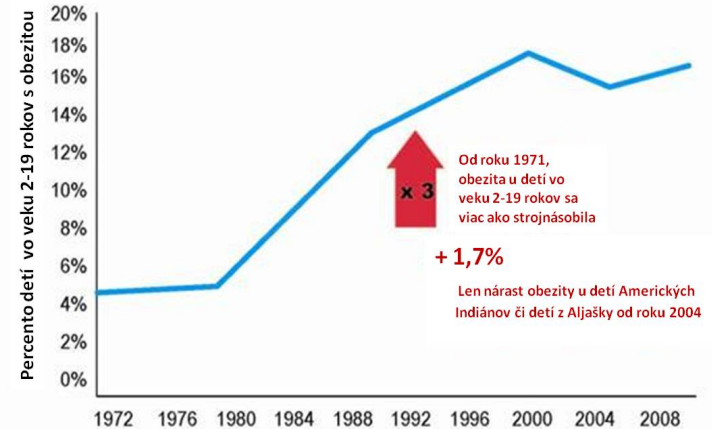




# Propagácia chôdze a bicyklovania pre deti?

- Vzdelávanie o mobilite a doprave je stále často spojené len s výučbou pravidiel cestnej premávky alebo tréningom o bezpečnosti cestnej premávky.
- Mnohé deti sú vozené do školy autami hoci ide o vzdialenosť často ľahko dosiahnuteľnú chôdzou či bicyklom.
- Dnešné deti sú zajtrajšími dospelými užívateľmi dopravy a individuálne dopravné správanie sa vytvára už v rannom detstve.

Nárast detskej obezity, 1971 - súčasnosť





# Kde bolo tam bolo, za horami, za dolami ...

- Hra S hadom na zebre (originálny názov Traffic Snake Game) má za cieľ preťať začarovaný kruh.
- Začala ako malá kampaň s hárstkou škôl vo Flandersku v Belgicku.
- V súčasnosti kampaň ročne zahŕňa okolo 1.000 škôl, 150.000 rodín a 200.000 detí len v samotnom regióne Flanderska.



- Ponúka dôležité nástroje pre manažment mobility na základných školách.
- Je to jednoduché, ale jednoduchosť je základom sofistikovanosti.



# Dobré výsledky, veľa uznaní

- **Jednoduchá:** relatívne nenáročná kampaň na implementáciu v škole.
- **Vzdelávacia:** vhodná pre učebné osnovy Dopravná výchova, Zdravotná výchova, Trvalo udržateľný rozvoj,...
- **Európska:** medzinárodná, ale prispôsobená národnému, regionálnemu, resp. lokálnemu kontextu.
- **Apelujúca:** istá politická téma, v súčasnosti je problematika trvalo udržateľnej mestskej mobility ľahko uchopiteľnou: kombinácia bezpečnosti, zdravia a detí môže byť dobrou príležitosťou pre viac štruktúrovanú pracovnú agendu.



# The TRAFFIC SNAKE GAME

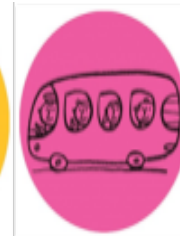
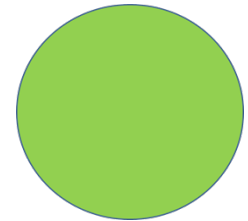


# Hra v 6 krokoch

1. Meranie pred kampaňou a definovanie cieľov
2. Príprava
3. Zbieranie bodov za trvalo udržateľné cestovanie
4. Odmeňovania za pokrok
5. Možnosť hrať luxusnú verziu hry
6. Zbieranie dát po skončení kampane

# Materiály pre kampaň

- Plagát Dopravného hada
- Zelené nálepky v tvare kruhu pre triedu
- Body ( farebné samolepky) pre triedu
- Manuál pre učiteľov
- Informácie pre rodičov
- Hodnotiace formuláre
- Drobnosť ako odmena





# KROK 1 – Meranie pred a definovanie cieľov

- Zistite východiskový stav
  - +/- tri týždne pre odštartovaním hry
  - Prieskum metódou „Ruky hore“
  - Použite triedne hodnotiace formuláre
  - Celkové výsledky budú vyčíslené na školských formulároch
- Stanovte si cieľ/ŠKOLA, napr.
  - Udržateľné cesty - východiskový stav = 30%
  - Cieľ = 50%
- Vypočítajte počet bodov pre zelenú nálepku/TRIEDA
  - ‘Naša trieda s 24 deťmi’ = 12 trvalo udržateľných ciest /deň
  - Zelenú kruhovú nálepku naplniť 12 bodkami
- Stanovte počet nálepiek na dosiahnutie cieľa/ŠKOLA

# Webová stránka – dáta online

S HADOM  
NA ZEBRE

[Odkazy](#) | [Často kladené otázky \(FAQ\)](#) | [Prihlásenie](#)



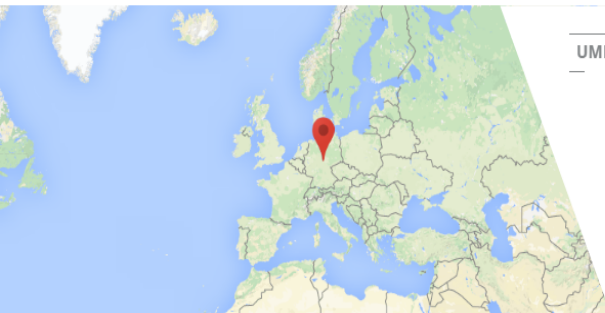
[ÚVOD](#) | [HRA](#) | [SIEŤ](#) | [ŠKOLY](#) | [PARTNERI](#) | [REGISTRÁCIA](#) | [NA STAHNUTIE](#) | [KONTAKT](#)

## Registrácia

Chcete zapojiť Vašu školu do hry „S hadom na zebre“?

Ak áno, môžete sa zaregistrovať tu prostredníctvom formuláru nižšie. Po registrácii Vás budeme kontaktovať, aby sme Vám pomohli začať.

Mestá, regióny, alebo organizácie, ktoré chcu aby sa do hry zapojili ich školy, alebo chcu pripraviť hru pre svoju školu, nech nás neváhajú kontaktovať.



### UMIESTNENIE ŠKOLY

Názov školy\*

Krajina\*

Mesto\*

PSČ\*

Adresa\*

Adresa 2

### KONTAKTNÉ INFORMÁCIE

Meno\*

Priezvisko\*

E-mail\*

Telefón\*

Webová stránka

Chcem sa prihlásiť k odoberaniu elektronického spravodaja.



Zaregistrovať sa

S HADOM  
NA ZEBRE

[Odkazy](#) | [Často kladené otázky \(FAQ\)](#) | [Dashboard](#) | [Odhlásenie](#)



[ÚVOD](#) | [HRA](#) | [SIEŤ](#) | [ŠKOLY](#) | [PARTNERI](#) | [REGISTRÁCIA](#) | [NA STAHNUTIE](#) | [KONTAKT](#)

Vaše nastavenie je neúplné. Pre začatie hry prosím vyplňte nasledujúce kroky:

- Doplňte všeobecné nastavenia
  - Pridať priemernú vzdialenosť do školy
  - Pridať celkový počet žiakov školy
  - Pridať celkový počet tried školy
- ✓ Objednať vybavenie pre kampaň
- ✓ Pridať triedy

[Stránka školy](#) | [Ako začať](#) | [Predbežný prieskum](#) | [Kampaň-týždeň č. 1](#) | [Kampaň-týždeň č. 2](#) | [Následný prieskum](#)

| Názov/označenie triedy | Pokrok                           | Výsledky                | Počet bodov (farebných samolepiek) potrebných pre naplnenie zelenej nálepky |
|------------------------|----------------------------------|-------------------------|---|
| I. A                   | <div style="width: 100%;"></div> | <a href="#">Upraviť</a> | 15  |
| I. B                   | <div style="width: 100%;"></div> | <a href="#">Upraviť</a> | 15  |
| I. C                   | <div style="width: 100%;"></div> | <a href="#">Upraviť</a> | 15  |
| I. D                   | <div style="width: 100%;"></div> | <a href="#">Upraviť</a> | 12  |
| I. E                   | <div style="width: 100%;"></div> | <a href="#">Upraviť</a> | 13  |
| II. B                  | <div style="width: 100%;"></div> | <a href="#">Upraviť</a> | 15  |
| III. D                 | <div style="width: 100%;"></div> | <a href="#">Upraviť</a> | 12  |
| IV. A                  | <div style="width: 100%;"></div> | <a href="#">Upraviť</a> | 18  |

### CIEĽ

Váš cieľ je nastavený na: 66% udržateľných ciest, čo je nárast o 10% [Zmeniť cieľ](#)

### ZELENÉ NÁLEPKY

Počet zelených nálepiek potrebných pre naplnenie celého hada: 80

The  
TRAFFIC SNAKE GAME  
NETWORK

## KROK 2 – Príprava

- Zaveďte plagát hada na ľahko dostupné miesto
- Rozdeľte body (farebné samolepky) medzi jednotlivé triedy
- Rozhodnite o odmene pre deti
- Rozdajte triedne hodnotiace formuláre
- Zorganizujte luxusné aktivity (krok 5)





# KROK 3 – Zbierajte body za udržateľné cesty

Deti dostanú bod (farebnú samolepku) keď do školy prídu:



Pešo



Na bicykli (vrátane kolobežky, kolieskových korčúl, skejtbordu)



Autobusom / Trolejbusom



Vlakom (vrátane električky)

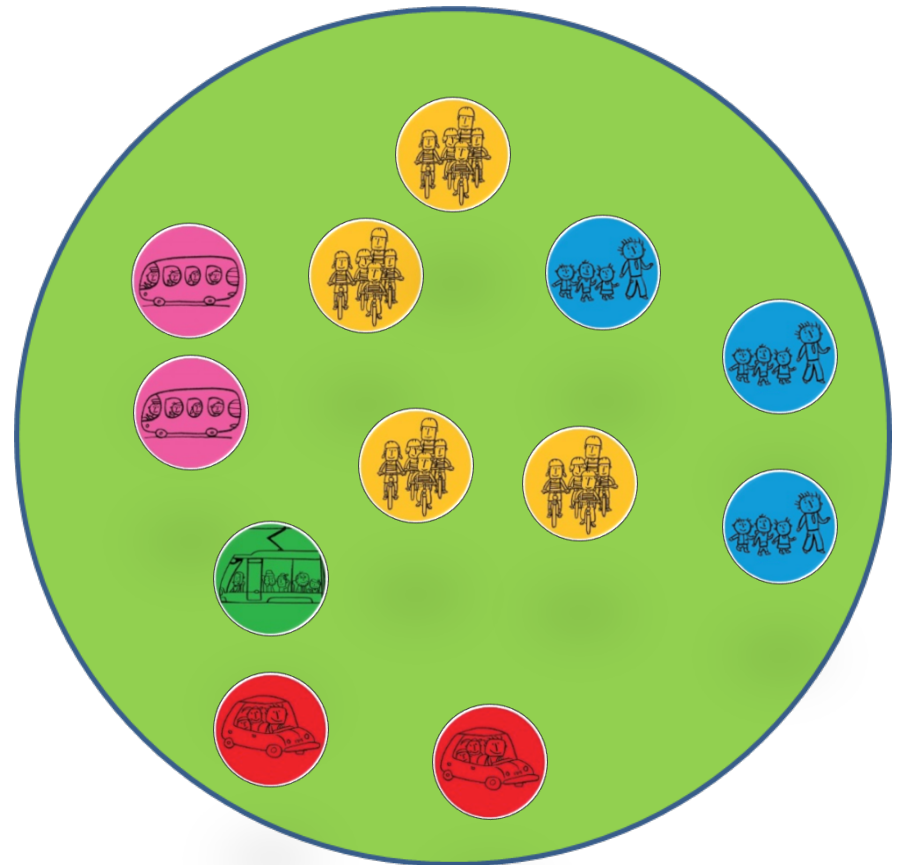


Spoločne s inými deťmi jedným autom (carpooling)

Počas celej kampane učitelia vyplňajú triedne hodnotiace formuláre!

# S hadom na zebre (Traffic Snake Game)

- Každá trieda lepí získané farebné body na zelené kruhové nálepky
- Nálepka je kompletná po dosiahnutí dopredu stanoveného cieľa



# Meranie počas kampane – metóda „ruky hore“

- Triedny učiteľ zaznamenáva početnosť jednotlivých druhov dopravy každý deň
- Na konci dvojtýždňovej kampane sa triedne formuláre zozbierajú
- Celkové výsledky sa vypočítajú online na [www.trafficsnakegame.eu](http://www.trafficsnakegame.eu) (alebo na papierových školských formulároch)



## The TRAFFIC SNAKE GAME NETWORK

### TRIEDNY HODNOTIACI FORMULÁR – meranie POČAS kampane

Vytlačte tento formulár pre každú triedu zúčastňujúcu sa kampane "S hadom na zebra". Použite ho na meranie (zaznamenávanie údajov) počas dvoch týždňov kampane. Vypíšte počet žiakov pre každý jeden druh dopravy za každý deň. Zaznamenajte si tiež počet ušetrzených ciest (t.j. počet ušetrzených ciest by mal byť súčet všetkých týchto druhov dopravy: chôdza, bicyklovanie, autobus/trolejbus, vlak/električka a carpooling/spoločná jazda autom, t.j. privedenie detí z rôznych rodín do školy jedným autom).  
Prosím, vráťte tento formulár, po jeho vyplnení, osobe zodpovednej za kampani vo vašej škole.

|                        |       |
|------------------------|-------|
| Trieda:                | _____ |
| Škola:                 | _____ |
| Dátumy 1. týždňa:      | _____ |
| Dátumy 2. týždňa:      | _____ |
| Počet žiakov v triede: | _____ |
| Meno učiteľa:          | _____ |

Vypíšte počet žiakov každý deň počas kampane S hadom na zebra

| Počasie (zakrúžkovať)                  | Kampani – 1 týždeň |        |        |         |        |
|--|--------------------|--------|--------|---------|--------|
|  | Pondelok           | Utorok | Streda | Štvrtok | Piatok |
| Chôdza                                 |                    |        |        |         |        |
| Bicyklovanie                           |                    |        |        |         |        |
| Autobus / Trolejbus                    |                    |        |        |         |        |
| Vlak / Električka                      |                    |        |        |         |        |
| Carpooling (spoločná jazda autom)      |                    |        |        |         |        |
| Celkový počet žiakov ušetrzených ciest |                    |        |        |         |        |
| Auto                                   |                    |        |        |         |        |



# S hadom na zebre (Traffic Snake Game)

- Zelené nálepky sa lepia na plagát hada
- Odmena po dosiahnutí stanoveného míľníka (veľká kresba v tvare kruhu)



# KROK 4 – Odmeňovanie za pokrok

- Odmeňujte deti dochádzajúce do školy udržiateľne.
- Dosiahnutie každej kresby na plagáte môže vyústiť do malej odmeny.
- Odmeny môžu byť individuálne, pre triedu alebo pre celú školu.
- Vymyslite veľkú odmenu (materiálnu alebo nemateriálnu) na konci hry, po dosiahnutí celkového cieľa.



# Príklady odmien

- čas na hranie navyše,
- obed (piknik) s učiteľom,
- zorganizovanie párty na školskom ihrisku,
- zmrzlina po škole,
- raňajky v škole,
- ozdobovanie bicyklov/  
reflexných viest
- jablká atď.





# KROK 5 – Hrajte luxusnú verziu hry

- Hra „S hadom na zebre“ (TSG) je prvým krokom k intenzívnejšej práci na poli trvalo udržateľnej mobility
- Zorganizujte ďalšie aktivity o trvalo udržateľnej mobilite
- Zorganizujte oslavu na konci týždňa, predovšetkým ak bol dosiahnutý stanovený cieľ
- Počas kampane pozvite do školy médiá



# Príklady luxusnej verzie hry

- Praktické lekcie o cyklistike
- Bábkové divadlo alebo predstavenie o mobilite
- Ozdob si svoj bicykel
- Prednášky policajtov na škole
- Miss & Mister cyklistiky
- Výstava detských kresieb na danú tému
- Koncert bicyklových zvončekov
- „Umývanie & leštenie bicyklov“
- Exhibície, výstavy atď.





# KROK 6 – Zber údajov po skončení kampane

- Tri týždne po skončení kampane sa znova urobí prieskum metódou „ruky hore“.
- Všetky údaje z merania pred, počas a po skončení kampane sú zbierané a zaznamenávané on-line na [www.trafficsnakegame.eu](http://www.trafficsnakegame.eu) (alebo na školských formulároch).



## The TRAFFIC SNAKE GAME NETWORK

### TRIEDNY HODNOTIACI FORMULÁR - meranie PO kampani

Vytlačte tento formulár pre každú triedu súčastiťujúcu sa kampane "S hadom na zozere". Použite ho na meranie (získovanie údajov) po skončení kampane. Počíte žiakov nasledovnú otázku: "Po kampani i hadom na zozere, akým spôsobom bežne dochádzajú do školy?". Vypíšte počet žiakov pre jednotlivé druhy dopravy. Počet udrážateľných ciest by mal byť súčet všetkých týchto druhov dopravy: chôdza, bicyklovanie, autobus/trajekbus, vlak/elektrika a carpooling (spoločné jazda autom, t.j. privedenie detí z rôznych rodín do školy jedným autom). Prosím, vráťte tento formulár, po jeho vyplnení, osobe zodpovednej za kampani „S hadom na zozere“ vo vašej škole.

|                        |       |
|------------------------|-------|
| Trieda:                | _____ |
| Škola:                 | _____ |
| Dátum:                 | _____ |
| Počet žiakov v triede: | _____ |
| Meno učiteľa:          | _____ |

Vypíšte počet žiakov pre meranie po kampani

|  |  |
|--|--|
| Chôdza                                   |  |
| Bicyklovanie                             |  |
| Autobus/Trajekbus                        |  |
| Vlak/Elektrika                           |  |
| Carpooling (spoločné jazda autom)        |  |
| Celkový počet triedu udrážateľných ciest |  |
| Auto                                     |  |

# Odmeňovanie a propagácia

## Dôležité!

Odmeňujte raz začas deti/triedy ešte stále dochádzajúce do školy udržateľným spôsobom aj po skončení kampane, aby ste v nich udržali záujem.

Propagujte výsledky. Ukážte dopady kampane rodičom/lokálnym autoritám (kľúčovým hráčom)!

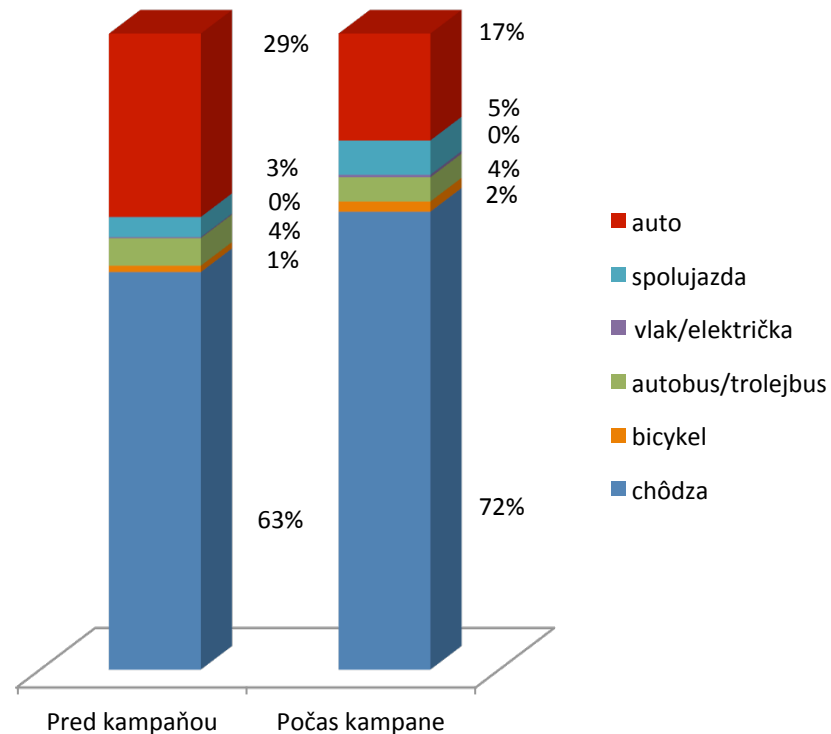
# Trochu štatistiky -1.kolo kampane

- Počet zapojených ZŠ do 1.kola kampane: 10
- Počet zapojených miest: 4 (Žilina, Martin, Košice, Banská Bystrica)
- Počet zapojených žiakov: 1315 žiakov



# Výsledky

- Podarilo sa “znížiť” podiel vykonaných ciest autom o 12%
- Cesty autom nahradené najviac chôdzou a spolujazdou
- Najlepší výsledok – ZŠ Hurbanova z MT (zo 63% na 88% udržiateľných ciest)





# Foto z 1.kola kampane



ZŠ L. Novomeského,  
Košice



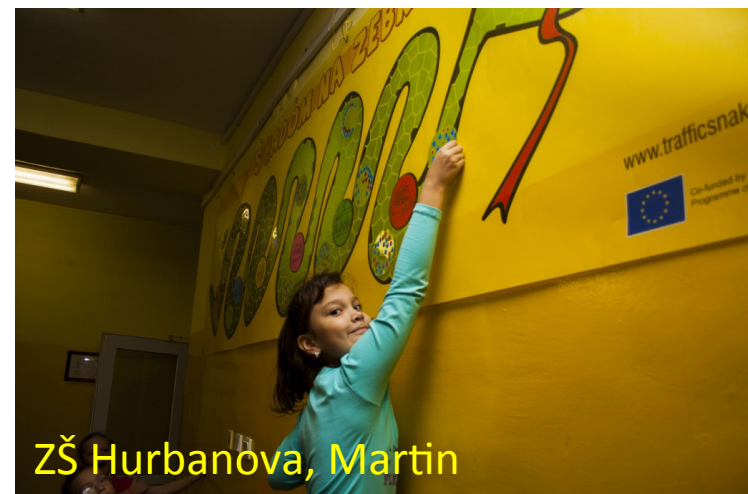
ZŠ L. Novomeského,  
Košice



The  
**TRAFFIC SNAKE  
NETWORK**



ZŠ Hurbanova, Martin



ZŠ Hurbanova, Martin



# Foto z 1.kola kampane

ZŠ Námestie mladosti, Žilina



ZŠ Nám. mladosti, Žilina

The  
**TRAFFIC SNAKE GAME  
NETWORK**

# Spätná väzba zo škôl...

- „...ďakujeme Vám za zaujímavú a prospešnú hru... Pútavejšie by bolo, ak by sa realizovala v letných mesiacoch, kde je väčšia pravdepodobnosť prísť do školy trebárs aj na skateborde a kolobežke, všetko závisí od počasia...“ (ZŠ L. Novomeského, Košice)
- „...deťom sa hra páčila, a aj keď vyučujúci zabudol spraviť prieskum na vyučovacej hodine, deti nezabudli a každý deň pripomínali a s radosťou si lepili nálepky...“ (ZŠ Brodno, Žilina)
- „...dokonca to veľmi chytilo aj našich štvrtákov a piatakov, ktorí začali chodiť do školy aj na bicykli, kolobežkách, korčuliach. Niektorí mladší zase boli smutní, lebo nedokázali niekedy ovplyvniť rodičov, aby ich nevozili do školy autom (hlavne keď bolo škaredo)...(ZŠ Námestie Mladosti, Žilina)“



# Kampaň na webe a FB

S HADOM  
NA ZEBRE

🇸🇰 | Odkazy | Často kladené otázky (FAQ) | Dashboard | Odtlačenie

1

ÚVOD | HRA • | SIEŤ | ŠKOLY | PARTNERI | REGISTRÁCIA | NA STIAHNUTIE | KONTAKT

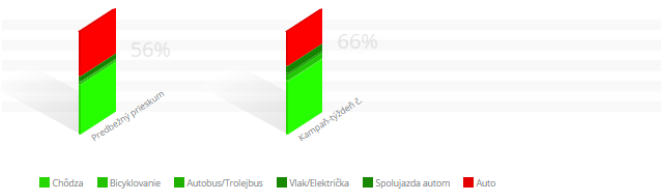
## Košice, ZŠ Nám. L. Novomeského

Každý deň sme vystavení hluku, dopravným zápcham a znečistenému ovzdušiu. Rozhodli sme sa zapojiť do projektu "S hadom na zebre", pretože chceme podporiť ekologickú formu dopravy: ísť pešo alebo na bicykli, prípadne verejnou dopravou. Taktiež chceme upozorniť na znečisťovanie životného prostredia autami a následný dopad na naše zdravie.

### OBRÁZKY



### VÝSLEDOK



facebook

E-mail alebo telefón

sonasestakova@gmail.com

Heslo

\*\*\*\*\*

Prihlásiť sa

Zapamätať prihlásenie

Zabudli ste svoje heslo?

Vytvoriť stránku

Najnovšie

2014



S hadom na zebre  
Komunita

Časová os | Informácie | Fotky | Páči sa mi

ĽUDIA

13 ľuďom sa to páči

INFORMÁCIE

Hra "S hadom na zebre" motivuje deti zo základných škôl a ich rodičov, aby pre cesty do školy využívali udržateľné formy dopravy (chôdzu, bicykel, MHD...)

<http://www.trafficsnakegame.eu/>

FOTKY



PRÍSPEVKY PRE STRÁNKU

S hadom na zebre

19 septembra

Hra S hadom na zebre bola prezentovaná aj na Dňoch zdravia v Žiline, ako súčasť Európskeho týždňa mobility.



<http://www.trafficsnakegame.eu/slovakia/>

[www.facebook.com/shadomnazebre](http://www.facebook.com/shadomnazebre)

The  
**TRAFFIC SNAKE GAME  
NETWORK**

# Kontakt

- **Kontakt pre SR (koordinátor národnej kampane):**
- OZ Mulica ( [www.mulica.sk](http://www.mulica.sk) )  
Žilina
- Soňa Šestáková: [sonasestakova@gmail.com](mailto:sonasestakova@gmail.com)  
Martin Krištof: [martin@mulica.sk](mailto:martin@mulica.sk)





Ďakujem za  
pozornosť.



Zahrajme sa!

The  
**TRAFFIC SNAKE GAME  
NETWORK**

Výhradnú zodpovednosť za obsah tohto dokumentu nesú jeho autori. Nevyhnutne nemusí odrážať názor Európskej Únie. Ani EASME, ani Európska komisia nenesú zodpovednosť za akékoľvek použitie informácií obsiahnutých v tomto dokumente.



# Cykloelegancia – foto-web-súťaž

VYZERÁŠ NA BICYKLI  
DOBRE?



POSIELAJ FOTOGRAFIE OD 21.3. DO 21.4.  
ZAPOJ SA DO SÚŤAŽE O NAJŠTYLVEJŠIEHO CYKLISTU A VYHRAJ!  
TAKTIEŽ MÔŽEŠ AJ HLASOVAŤ. VIAC NA [WWW.MULICA.SK/CYKLOELEGANCIA](http://WWW.MULICA.SK/CYKLOELEGANCIA)



The  
**TRAFFIC SNAKE GAME  
NETWORK**



# Veľké cyklojazdy v Žiline - Deň Zeme a Deň bez áut

AJ FRANCÚZKA IDE



NA CYKLOJAZDU

ŠTVRTOK, 22.9.2011 o 13.00 NA HLINĽKOVOM NÁMESTÍ  
+ MŇOGÁ PREHĽADKA ŠKOLÁCOV 15.00  
+ KONCERT BICYCLE ORCHESTRA



AJ BATMAN IDE

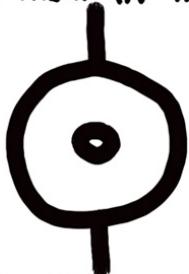


NA CYKLOJAZDU

ŠTVRTOK, 21.4.2011 o 13.00  
NA HLINĽKOVOM NÁMESTÍ



AJ MEXIČAN IDE



NA CYKLOJAZDU

V STREDU, 21.9.2010 o 13.00,  
NA HLINĽKOVOM NÁMESTÍ





# Bicyklový koncert



The  
**TRAFFIC SIGNAL  
NETWORK**